



## **KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY I FESTIWAL SZACHOWY Z OKAZJI ŚWIĘTA NIEPODLEGŁOŚCI O PUCHAR WÓJTA GMINY WĄSEWO „WĄSEWSKA WIEŻA 2017” – 11-12 listopada 2017r.**

### **1. CELE ZAWODÓW**

Uczenie Święta Niepodległości.

Podniesienie umiejętności gry i podwyższenie kategorii szachowych ( do II kat. męskiej i I kat. kobiecej w turnieju A oraz IV kategorii w turnieju B).

Popularyzacja gry w szachy na terenie Gminy Wąsewo wśród dzieci, młodzieży i dorosłych.

### **2. ORGANIZATOR**

Urząd Gminy Wąsewo

Stowarzyszenie „Ziemia Wąsewska” w Wąsewie

Zespół Placówek Oświatowych w Wąsewie

Akademia Szachowa Sobocińscy

Patronat nad rozgrywkami: Wójt Gminy Wąsewo Rafał Kowalczyk

### **3. UCZESTNICTWO**

W turniejach mogą brać udział wszyscy chętni niezależnie od miejsca zamieszkania, którzy do 10 listopada godz. 14:00 zgłoszą się elektronicznie, telefonicznie lub osobiście u organizatora lub sędziego zawodów, a w dniu zawodów na 15 min. przed rozpoczęciem rozgrywek opłacą wpisowe (w tym opłata klasyfikacyjno-rankingowa): w turnieju A – 20zł, turnieju B – 15zł. mieszkańcy Gminy Wąsewo - 10zł.

### **4. TERMIN**

**Turniej A ( dla zaawansowanych - od IV kat. szachowej i wyższych).**

**Terminarz rund:**

**11.11.2017r. (sobota):** I runda – godz. 9<sup>00</sup>, II runda – godz. 11<sup>00</sup>, III runda – godz. 13<sup>00</sup>.

IV runda – godz.15<sup>00</sup>,

**12.11.2017r. (niedziela):** V runda – godz. 9<sup>00</sup>, VI runda – godz. 11<sup>00</sup>, VII runda – godz. 13<sup>00</sup>.

**Zakończenie turnieju około godz. 15<sup>00</sup> w dniu 12.11.2017r. (niedziela).**

**Turniej B ( dla początkujących - do V kat. szachowej).**

**Terminarz rund:**

**11.11.2017r. (sobota):** I runda – godz. 9<sup>00</sup>, II runda – godz. 10<sup>00</sup>, III runda – godz. 11<sup>00</sup>,

IV runda – godz.12<sup>00</sup>, V runda – godz. 13<sup>00</sup>.

**12.11.2017r. (niedziela):** VI runda – godz. 9<sup>00</sup>, VII runda – godz. 10<sup>00</sup>, VIII runda – godz. 11<sup>00</sup>, IX runda – godz. 12<sup>00</sup>.

**Zakończenie turnieju około godz. 13<sup>00</sup> w dniu 12.11.2017r. (niedziela).**

## **5. MIEJSCE**

Hala Sportowa Gminnego Centrum Sportu i Rekreacji w Wąsewie  
ul. Armii Krajowej 6.

## **6. ZGŁOSZENIA**

Zapisy drogą elektroniczną na stronie:

<http://www.chessarbiter.com/turnieje/2017/ti>

lub email: [esobocinska@interia.pl](mailto:esobocinska@interia.pl) **do 10 listopada godz. 14,00.**

**Uwaga!** Niezgłoszony w terminie zawodnik może uczestniczyć w turnieju w miarę wolnych miejsc.

Dyrektor turnieju – Dariusz Morawski, tel. - 607281037

Sędzia zawodów – Sławomir Sobociński, tel. – 698179334

## **7. SYSTEM GRY**

- 7 rund systemem szwajcarskim z kojarzeniem komputerowym - turniej A,  
9 rund systemem szwajcarskim z kojarzeniem komputerowym - turniej B,
- Tempo gry: Turniej A - 60 min. dla zawodnika na partię, zapis obowiązkowy.  
Turniej B - 30 min. dla zawodnika na partię.
- O kolejności miejsc w przypadku równej ilości punktów decyduje;
  - ◆ skrócony system wartościowania Bucholtza
  - ◆ pełny system wartościowania Bucholtza
  - ◆ progres

## **8. NAGRODY**

Puchary i medale za I, II, III miejsce w punktacji ogólnej Turniej A i B.

Nagrody pieniężne w turnieju A:

I miejsce - 100 zł, II miejsce – 80zł, III miejsce - 60 zł, najlepszy z Ziemi Wąsewskiej - 40zł,  
najlepsza kobieta - 40zł.

Dyplomy dla wszystkich uczestników.

Inne nagrody i upominki w zależności od pozyskanych środków od sponsorów.

## **10. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

Organizatorzy zapewniają sprzęt szachowy dla wszystkich uczestników.

Obowiązują przepisy gry aktualnego Kodeksu Szachowego PZSzach i FIDE.

Zawodnicy przyjeżdżają na własny koszt i ubezpieczają się we własnym zakresie.

Rodzice/opiekunowie/zawodnicy biorąc udział w zawodach automatycznie wyrażają zgodę na publikację ich wizerunku.

Organizator zapewnia kawę, herbatę i poczęstunek dla uczestników.

Na hali sportowej będzie czynny sklepik spożywczy.

Do ostatecznej interpretacji niniejszego regulaminu upoważniony jest organizator turnieju, którego decyzje są ostateczne.

**Organizatorzy**